

# Struttura tradizionale del Gioco dell'Oca

	Luna ☾	Mercurio ☿	Venere ♀	Sole ☉		Marte ♂	Giove ♃	Saturno ♄	
<b>Ciclo della LUNA ☾</b>	1	2	3	4	5 OCA	6 Il Ponte Vai vanti di 6 caselle al 12	7	8	9 OCA
<b>Ciclo di MERCURIO ☿</b>	10	11	12	13	14 OCA	15	16	17	18 OCA
<b>Ciclo di VENERE ♀</b>	19 L'Osteria (del tempo perduto) Sta fermo un turno opp. due	20	21	22	23 OCA	24	25	26 I Dadi Vieni qui se fai 6 e 3 al principio	27 OCA
<b>Ciclo del SOLE ☉</b>	28	29	30	31 Il Pozzo (dell'errore grave) Sta qui finche giunga un altro opp. vai dritto in Prigione	32 OCA	33	34	35	36 OCA
<b>Ciclo di MARTE ♂</b>	37	38	39	40	41 OCA	42 Il Labirinto (della scelta del cammino) Torna da dove sei arrivato opp. torna indietro di 12 caselle al 30	43	44	45 OCA
<b>Ciclo di GIOVE ♃</b>	46	47	48	49	50 OCA	51	52 La Prigione Sta qui finche giunga un altro opp. finche fai 5 o 7	53 I Dadi Vieni qui se fai 5 e 4 al principio	54 OCA
<b>Ciclo di SATURNO ♄</b>	55	56	57	58 La Morte o La Tomba Ritorna al principio	59 OCA	60	61	62	63 Il Castello dell'OCA Arrivo

Si gioca con due dadi. Ogni volta che si incontra un'Oca si raddoppia il punteggio fatto. Chi viene raggiunto da un altro nella sua casella paga e ritorna nella casella in cui era l'altro. Chi sorpassa il 63 torna indietro di ciò che gli avanza e se incontra un'Oca retrocede ancora dello stesso punteggio. Chi raggiunge il 63 esattamente vince.

(Nella posteriore versione italiana a 90 caselle sono aggiunte: casella 71: La Fontana: torna dov'eri prima – casella 82: La Torre: sta qui finche giunga un altro)